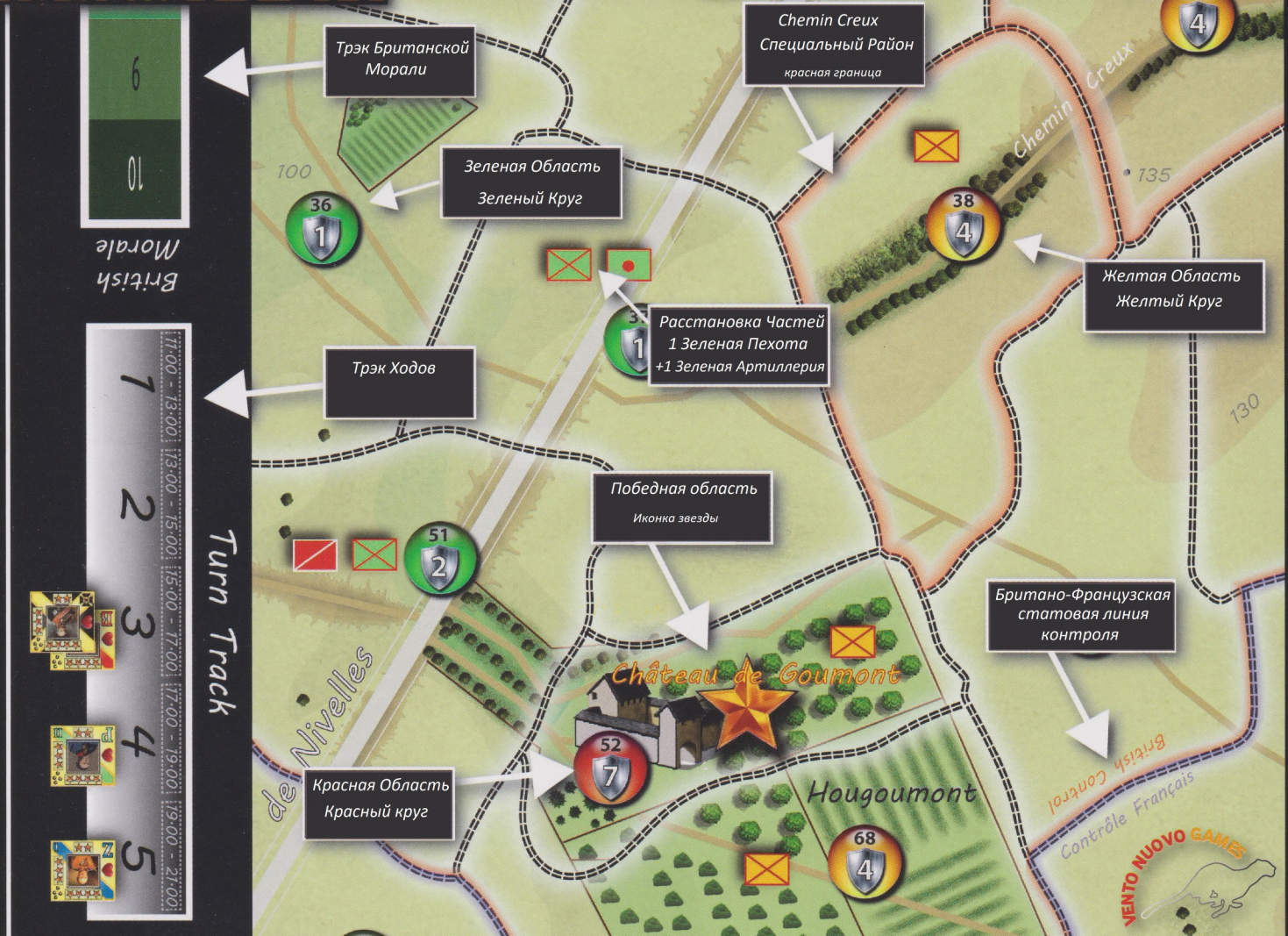


WATERLOO 200



Французский Тактический Лидер

(светло-голубой задний фон)

Тактический Радиус =2

Сила/Тактическое значение (звезды)=4

Кав. Корпус (голова Лошади)

Норма Передвижения (лошадиное копыто)-4 ОД

Инициалы Лидера (Milhaud)



Название Корпуса и Цвет (IV Кавалерийский, коричн.)



Французская Артиллерия

Светло-голубой задний фон

Массированный огонь

Сила/Артиллерийское Значение (пушечные ядра)-4

Конная Артиллерия (голова лошади)

Цвет Корпуса (синий)

Норма Движения (отпечаток)-1 ОД



название части (Гвардейская артиллерия)



Британская пехота

(розовый задний фон)

Сила (точки)-5

Цвет Корпуса (оранжевый)

Имя Генерала (Bijlandt)

Норма Движения (Отпечаток)-2 ОД



Название Бригады (1ая Бригада 2ой Голландской Дивизии)



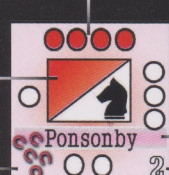
Британская Кавалерия

(розовый задний фон)

Сила (точки)-4

Цвет Корпуса (красный)

Норма Движения (Копыто)-5 ОД



Имя Генерала (Ponsonby)

Название Бригады (2ая Бригада)

Английская Кавалерия Улучшенная подвижность



1. ЗАПЛАНИРОВАННОЕ ПРИБЫТИЕ ПРУССАКОВ

С третьего хода, только в черных областях

2. ИМПУЛЬСЫ

Сторона с Инициативой первая

А. Стратегическое Действие

Разыгрывая Диск Инициативы:



а. Передвижение частей в ЛС до Стратегического Лидера в кол-ве не большем, чем СЗ, макс. 1 новый бой проведен. **или**

б. Призвать Подкрепление: случайно выбрать количество частей равное Стратегическому Значению из Резерва. Подкрепления не могут двигаться в этом импульсе. Бои не отыгрываются.

Б. Тактическое Действие

а. Фаза Активации

- Активировать Тактических Лидеров в кол-ве до СЗ и походить ими.

б. Фаза Передвижения

- Артиллерия и боевые части движутся в Тактическом Радиусе получая Ускорение Движения (+1 ОД).

- Артиллерия может передвинуться и активироваться (тратя 1 ОД чтобы активироваться)

в. Фаза Боя

- Отыграть Бои (до 1 за каждого активированного ТЛ). Очередность отыгрывается по желанию Атакующего

г. Фаза Деактивации

- Активированные Тактические Лидеры ослабляются и деактивируются

- Активированная Артиллерия деактивируется.

Тактический Радиус (ТР)

Французы	Союзники	Uxbridge
2 ❤️ = 1	1 ❤️ = 0	10 stars

В. Пасс

Передвигается максимум одна часть (нужна ЛС) на сторону. Нельзя входить в бой (но можно выходить из боя). Бои не отыгрываются. Ход заканчивается после 2 последовательных пассивов.

3. ФАЗА РЕОРГАНИЗАЦИИ

В Конце хода (после двух последовательных пассивов) Сторона без инициативы первая.

Активируется Стратегический Лидер (1 ОД) в области ставки ГК:

1. Призвать подкрепление

и

2. Восстановить Тактических Лидеров (требуется ЛС)



Copyright VentoNuovo Games 2021

ОЧЕРЕДНОСТЬ БОЯ

1. Поддерживающий огонь: Активированный ТЛ автоматически добавляет свои ТЗ из соседней области. Активированная Артиллерия может быть запрошена, добавить свое АЗ из соседней области.

Только Французы могут запросить больше 1 Артиллерийской части в этот же бой.

2. *Chetix Creux*: Если новый бой в этом импульсе, Британцы случайно выбирают 1 пехоту из Британского Резерва и размещают ее в области (должна быть такого же цвета - Безпревышения пределов группирования - Не Брунsvикцы).

3. Подсчитать ОР. ОР = АОМ - ООМ

4. Применить потери. Для проигравшего, ПП = |ОР|. Для победителя

5. Ослабить запрошенную Артиллерию.

Потери Победителя		
ОР 1 - 5	ОР 6 - 10	ОР > 10
/2	/4	1

Попадания и Урон		
1 ● ● ●	2 ○	3 ● ● ●

Норма Передвижения		
1 □ ● □	2 □ × □	4* □ / □

ОД* и группирование			
1 12 0 4	2 3 5 2	2 52 7 1	- 12 8

* Выход в бой/выход из боя: +1 ОД

* Включая Лидеров и Конную Артиллерию. Английская Кавалерия/Лидеры: +10Д